

チーム名はプログラム表記で記入。日付は西暦で記入。  
開始時間は1分刻みで記入。試合No.はプログラム表記で記入。

1Qと3Qは赤で、2Qと4Qとオーバータイムは黒で記入。

タイムアウトとチームファウルの未使用枠は2本の横線を引く。

4Qでゲームクロックが残り2:00を表示する前に、チームに後半の最初のタイムアウトが認められなかった時は、後半の左端の枠に2本の横線を引く。

第2Qにゲームの終わりに、すでに使用した枠と未使用枠の間に太線を引く。ゲームの終わりに、ファウルの欄で使用しなかった枠に太く横線を引く。この太線は黒色で記入。

チームに17名のプレーヤーしかいない場合は最後に記載されたプレーヤーの下の行の氏名、背番号、プレーヤーインの空白に線を引く。

プレーヤーが17名未満の場合は、ファウルの欄に達するところまでは水平の横線を引き、そこから斜めに下まで斜線を引く。

【ファウルの種類】

- ・プレーヤーファウル(チームファウルとしてカウントする)
- P...パーソナルファウル
- T...テクニカルファウル
- U...アンスポーツマンライクファウル  
(「2個のT」、「2個のU」or「TとUの合計2個」による失格・退場となった際にはすぐ右の枠にGDと記入)
- GDとはGame Disqualificationのこと。
- D...ディスクォリファイングファウル

- ・コーチファウル(チームファウルとしてカウントしない)
- C...ヘッドコーチ自身のスポーツマンらしくない振る舞いに対してのテクニカルファウル
- B...上記以外の理由でヘッドコーチに記録されるテクニカルファウル

チームA: さいたま市A		チームB: さいたま市B	
大会名 さいたま市秋季大会		日付 2021年4月22日 時間 10:34	
試合No. A2		場所 浦和駒場体育館	
<b>チームA: さいたま市A</b> Time outs: 2 8 10 30 Team Fouls: 40 Overtime:		<b>ランニング・スコア RUNNING SCORE</b> A B A B A B A B	
選手氏名 Players	No. No. ファウル Fouls	A B A B A B A B	A B A B A B A B
1 氏名1 (CAP)	4 × P	11 1 1 1 41 41	81 81 121 121
2 氏名2	5 × P <sub>2</sub>	3 2 0 8 43 43	82 82 122 122
3 氏名3	6 × P	4 4 8 44 44	83 83 123 123
4 氏名4	7 × P	8 8 17 15 46 46	84 84 124 124
5 氏名5	8 × P	7 7 17 11 47 47	85 85 125 125
6 氏名6	9 × P P P P	11 8 11 48 48	86 86 126 126
7 氏名7	10 × P <sub>2</sub>	11 9 11 49 49	87 87 127 127
8 氏名8	11 × P <sub>2</sub> P	11 10 10 50 50	88 88 128 128
9 氏名9	12 ×	11 11 11 51 51	89 89 129 129
10 氏名10	13	11 12 17 52 52	90 90 130 130
11 氏名11	14	13 13 5 53 53	91 91 131 131
12 氏名12	15 ×	11 14 23 54 54	92 92 132 132
13 氏名13	16	15 15 11 55 55	93 93 133 133
14 氏名14	17	11 16 0 8 56 56	94 94 134 134
15		17 17 8 57 57	95 95 135 135
16		11 18 58 58	96 96 136 136
17		19 19 11 59 59	97 97 137 137
18		20 20 60 60	98 98 138 138
コーチ 氏名15	サイン	21 11 61 61	99 99 139 139
A.コーチ 氏名16		22 4 62 62	100 100 140 140
<b>チームB: さいたま市B</b> Time outs: 3 8 10 30 Team Fouls: 40 Overtime:		15 23 23 63 63 100 100 140 140 15 24 24 9 64 64 104 104 144 144 15 25 25 65 65 105 105 145 145 26 26 6 66 66 106 106 146 146 11 27 23 67 67 107 107 147 147 28 28 15 68 68 108 108 148 148 15 29 29 69 69 109 109 149 149 30 30 70 70 110 110 150 150 15 31 31 71 71 111 111 151 151 32 32 72 72 112 112 152 152 15 33 33 73 73 113 113 153 153 34 34 74 74 114 114 154 154 35 35 5 75 75 115 115 155 155 9 36 36 7 76 76 116 116 156 156 37 37 77 77 117 117 157 157 11 38 38 5 78 78 118 118 158 158 39 39 00 79 79 119 119 159 159 9 40 00 8 80 80 120 120 160 160	
コーチ 氏名34	サイン	スコア	
A.コーチ		最終スコア A 97 - 58 B	
スコアラー	氏名	勝者チーム さいたま市A	
A.スコアラー	氏名	試合終了時間 12:03	
タイマー	氏名		
ショットクロックオペレーター	氏名		
クルーチーフ	氏名		
1st アンバイア	氏名		
2nd アンバイア	氏名		

各クォーターやオーバータイムの終わりに、それぞれの最後の得点を太い○で囲み、最後の得点と得点したプレーヤーの番号のすぐ下に太く横線を1本引く。  
ゲーム終了後、最後の得点と得点したプレーヤーの番号のすぐ下に太く横線を2本引く。

前半終了時とゲーム終了時 (TOマニュアルハンドブック P11抜粋)

- ・第2Qが終了したら、ファウル記録欄のうち、使用した枠を濃色(黒/青)の太い線で囲む。

- ・ゲームが終了したら、未使用の枠に濃色(黒/青)で太い横線を引く。

※2023年度変更点

第2クォーター終了時

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	得点	ファウル Fouls
1	1	2	3	北海 一郎	00 × P <sub>2</sub>
2	2	3	4	青森 二郎	1 × P P
3	3	4	5	茨城 三郎	2 × P <sub>0</sub>
4	4	5	6	新潟 四郎	5 ×

コーチ	0	0	1	山口 馬助	山口 B <sub>1</sub>
A.コーチ	0	0	2	島根 玉子	

ゲーム終了時

No.	Licence no.	選手氏名 Players	No.	得点	ファウル Fouls
1	1	2	3	北海 一郎	00 × P <sub>2</sub>
2	2	3	4	青森 二郎	1 × P P P <sub>2</sub>
3	3	4	5	茨城 三郎	2 × P <sub>0</sub>
4	4	5	6	新潟 四郎	5 ×

コーチ	0	0	1	山口 馬助	山口 B <sub>1</sub> C <sub>1</sub>
A.コーチ	0	0	2	島根 玉子	

各クォーターやオーバータイムの終わった時、両チームのそのクォーターと全てのオーバータイムの得点をスコアシートの下段の「スコア」の欄に記入。なお、得点は各クォーターで使用したペンの色で記入。また、オーバータイムが何回行われても、1行に合計して記入。  
オーバータイムが行われなかった時は「/」を記入。

両チームの最終合計得点を「最終スコア」の欄に記入し、勝ったチーム名を「勝者チーム」の欄にプログラム表記で記入。

ゲーム終了後、速やかに終了時刻を1分刻みで記入。

テーブルオフィシャルズは全員スコアシートの氏名の欄にサインをする。  
最後に審判員にサインをもらう。

これで業務終了です。お疲れさまでした。